

# KÆPHESTE CUP MB0 – Pas de Deux

Bane 8 x 16 meter

Højeste karaktersum: 280

Vejledende tid: 5-6 min.

Stævne: \_\_\_\_\_

Rytter/Kæphest nr. 1: \_\_\_\_\_

Dommer: \_\_\_\_\_

Rytter/Kæphest nr. 2: \_\_\_\_\_

Underskrift \_\_\_\_\_

IDRF's Kæphest Cup dressur er der fokus på præcision, korrekt program og visning af korrekte "gangarter". Der er ikke noget krav til dommerstatus. Klubben bestemmer selv hvem der skal dømme programmet. Dog skal det være samme dommer, som dømmer alle "ekvipager" i samme klasse på dagen. Der gives karakter fra 0-10 (hvor 10 er bedst).

Det er tilladt at få læst programmet højt. Forklaring: Rytterne rider ved siden af hinanden i indridningen. Teksten i kritikken er gældende for den rytter, som rider programmet retvendt. Den anden rider programmet spejlvendt. Der bedømmes efter samspil og det synkrone ridning rytterne viser. Samt lethed og korrekthed ved øvelsernes udførelse. Når rytteren passerer hinanden, rides venstre mod venstre skulder.

KARAKTERGRUPPE		ØVELSER	POINT	KOMMENTAR
1	A X (C)	Indridning i Trav Parade – hilsen trav Højre volte		
2	(C)M M-X-K K-A-F-B	Trav Fri trav Trav		
3	B	Volte, 4 m i diameter		
4	B-C Skråt mod midterlinjen	Sidetravers til venstre		
5	C	Venstre volte		
6	HXF F-A-K-E	Fri trav Trav		
7	E	Volte, 4 m i diameter		
8	E-C Skråt mod midterlinjen	Sidetravers til højre		
9	C	Højre volte Overgang til skridt		
10	M-X-K-A	Skridt		

11	mellem A og F mellem A og K	½ pirouette til venstre ½ pirouette til højre		
12	Ved A	Galopanspring til venstre		
13	F-B-M	Fri galop		
14	M-C-H-E	Galop		
15	Ved E ca. ved X Ved B	Venstre om Changement Højre volte		
16	B-F-A-K	Galop		
17	K-E-H	Fri galop		
18	H-C-M-B	Galop		
19	Ved B Ca. ved X Ved E.	Højre om Changement Venstre Volte		
20	E-K-A	Galop		
21	A	Ved ad midterlinjen		
22	X	Parade - hilsen		
		Udridning i skridt.		

Karakterer for samlet indtryk

Koefficient

1. PRÆCISION: Præcision ved gennemridning af programmet og samspil ekipagerne imellem / 2

2. GANGARTER: Visning af korrekte "gangarter" / 2

3. HELHEDSINDTRYK: Påklædning og kæphestens kreative udtryk / 2

Point:

Fradrag:

Sum:

Omregnet i %

Fradrag:

Højeste karaktersum: 280

For fejlridning:

1. gang – 2 point
2. gang – 4 point
3. gang – 6 point
4. gang – 8 point
5. gang – 10 point

Bemærkninger:

Dressurprogrammerne bedømmes ud fra den procentvise score. Derfor omregnes alle point til procenter. Når programmet er gennemført, udregnes det samlede antal point og den procent programmet er redet til.

Procentudregning: **opnået point/max antal point x 100** (ex:  $155/200 \times 100 = 77,5 \%$ )

Vinderen af klassen er den rytter med højeste procent.